



Câmara Municipal de Santa Teresa

Estado do Espírito Santo

APROVADO
Em 25/04/17
Bruno Henriques Araújo
Presidente

Recebido em 24/04/17
Secretaria Administrativa da Câmara
Diretor Geral

INDICAÇÃO Nº 081/2017

INDICAMOS ao Senhor Prefeito Municipal, através da Secretaria de Esportes, a substituição do piso do Ginásio de Esportes José Nilzo de Vargas Lima, no Bairro Vila Nova.

Sala Augusto Ruschi, em 19 de abril de 2017.

[Signature]
Delosmar Antonio Romagnha - DEM

[Signature]
[Signature]
[Signature]
[Signature]

[Signature]
[Signature]
[Signature]
[Signature]

JUSTIFICATIVA:

Pedimos com urgência a substituição do piso do Ginásio Municipal, que já vem sendo reivindicada há vários anos, sendo que essa estrutura já passou por diversos procedimentos de reformas, os tacos de madeira já estão muito gastos por lixamentos anteriores, vários tacos encontram-se soltos, com farpas e pregos à vista. Mesmo contando com os cuidados da equipe que cuida diariamente do Ginásio, a atual situação coloca em risco várias pessoas inclusive as crianças que são o maior público que o Ginásio atende.

Lembrando que o espaço atende 180 (cento e oitenta) atletas, crianças e jovens da cidade, que utilizam para os treinos esportivos, além dos grupos de adultos que se revezam em horários noturnos para práticas esportivas.

Também atende a diversas entidades e escolas, quando são disputados os campeonatos e jogos estudantis: JEST (Jogos Estudantis de Santa Teresa) JEES (Jogos estudantis do Espírito Santo), assim como os jogos seletivos municipais que contam com a participação de todas as Escolas do Município seja ela pública ou privada, municipal ou estadual, recebendo assim um elevado número de atletas e visitantes.



Câmara Municipal de Santa Teresa
Estado do Espírito Santo

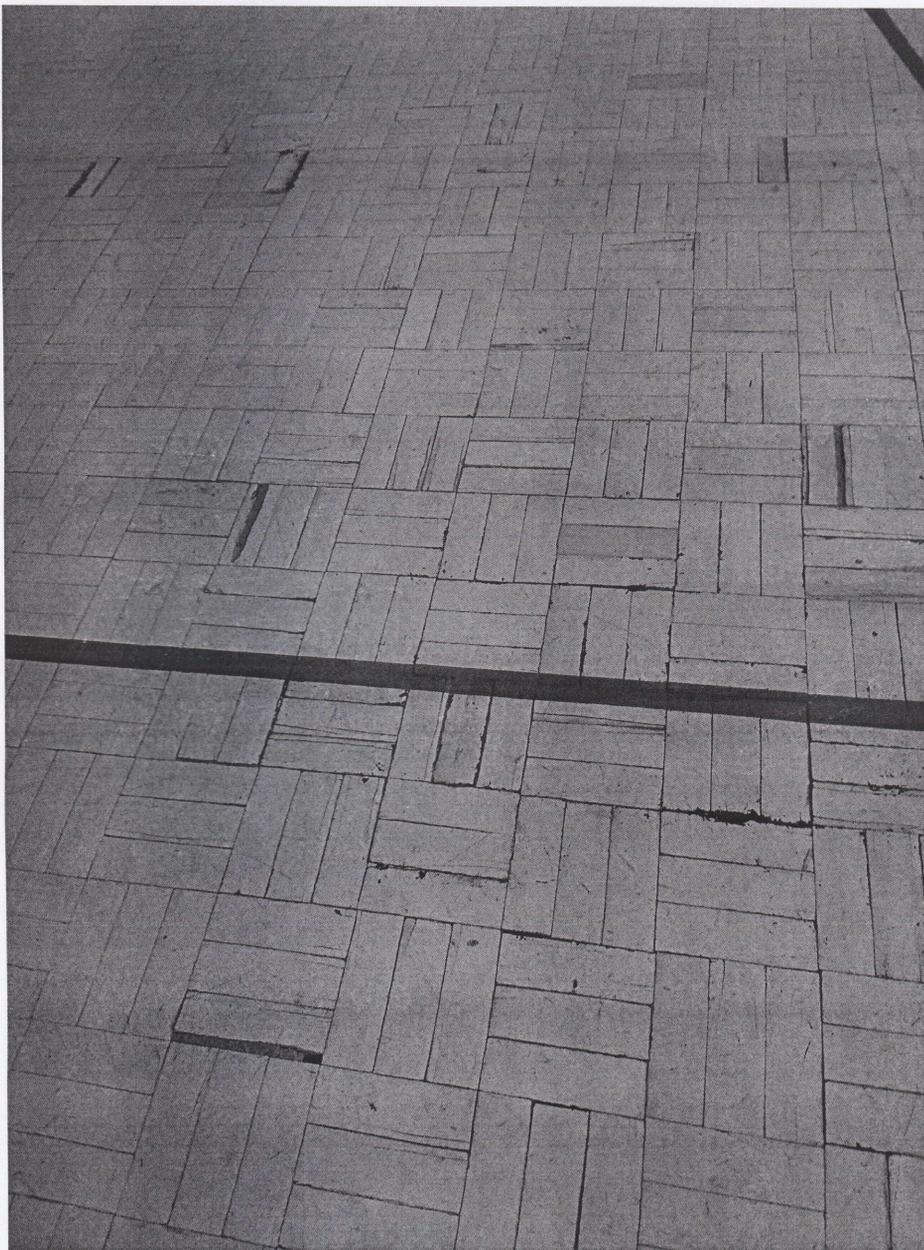


Foto 01 – Tacos desnivelados e com falhas (risco de acidentes)



Câmara Municipal de Santa Teresa

Estado do Espírito Santo



Foto 02 – Tacos soltos e outros em desnível

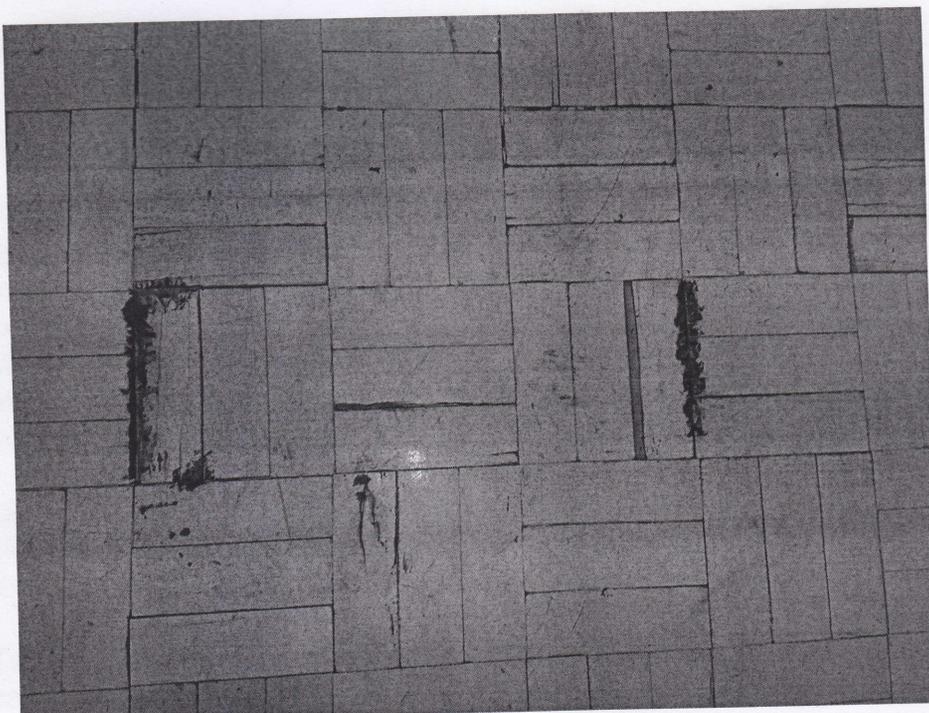


Foto 03 – Tacos colados com massa de cimento